



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE TAMBOARA  
ESTADO DO PARANÁ



PRIMEIRO TERMO DE RETIFICAÇÃO DO EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO Nº  
01/2011

O Prefeito Municipal de Tamboara, Estado do Paraná, **TORNA PÚBLICA a RETIFICAÇÃO do Edital de Concurso Público nº 01/2011**, nos seguintes termos:

**Art. 1º** Fica retificada a **Tabela 11.2**, do item 11 do Edital de Abertura, no que se refere **ao tempo de execução da Prova de Shuttle Run, à prova de flexão de braços e as distâncias a serem percorridas durante a Corrida de resistência da Prova de Aptidão Física para os Cargos de Coletor de Lixo e Gari.**

Onde se lê:

TABELA 11.2

PROVA DE APTIDÃO FÍSICA: Coletor de Lixo			
CARGO	PROVA	DESCRIÇÃO	AValiação
Coletor de Lixo e Gari	SHUTTLE RUN (traduzido: corrida de ir e vir)	Objetivo: Avaliação da agilidade neuromotora e da velocidade. Procedimento: O candidato coloca-se atrás do local de largada, com o pé o mais próximo possível da linha de saída. Ao comando de voz do avaliador o candidato inicia o teste com o acionamento concomitante do cronômetro. O candidato em ação simultânea, corre à máxima velocidade até os tacos equidistantes da linha de saída a 9,14 m (nove metros e quatorze centímetros), pega um deles e retorna ao ponto de onde partiu, depositando esse taco atrás da linha de partida. Em seguida, sem interromper a corrida, vai em busca do segundo taco, procedendo da mesma forma. O cronômetro é parado quando o candidato deposita o segundo e último taco no solo e ultrapassa com pelo menos um dos pés a linha final. Ao pegar ou deixar o taco, o candidato terá que cumprir uma regra básica do teste, ou seja, transpor pelo menos um dos pés as linhas que limitam o espaço demarcado. O taco não deve ser jogado, mas sim, depositado ao solo. Número de Tentativas: 02 (duas); O candidato terá duas chances para realizar sendo considerado válido o seu melhor tempo. Tempo de execução: até exatos 12" (doze segundos).	Apto ou Inapto
	Flexão de braços	Objetivo: Avaliar a resistência dos músculos do tronco e os dos braços. Procedimentos: Posição Inicial: deitado em decúbito ventral (barriga para baixo) com as mãos colocadas sobre o chão, braços estendidos na linha e largura dos ombros. O peito deve tocar o solo a cada movimento e os braços devem se estender na volta. As costas devem ficar retas. Para os do sexo feminino deverão deitar de barriga para baixo no chão, com o corpo reto e as pernas unidas. Dobrar os joelhos em ângulo reto e colocar as mãos no chão, ao nível dos ombros. Erguer o corpo até os braços ficarem estendidos e o peso suportado, completamente, pelas mãos e pelos joelhos. O corpo deve formar uma linha reta da cabeça aos joelhos, não curvar os quadris nem as costas. A seguir dobrar os braços até que o peito toque no chão. As pernas ou a cintura não devem tocar o solo. O peso continua a ser suportado pelos braços e joelhos. O exercício deve ser feito até a exaustão. Serão considerados inaptos os candidatos que não executarem o mínimo exigido no teste. Não serão computados para fins de aptidão os exercícios executados fora das normas acima estabelecidas. Tempo de execução: 90 (noventa) segundos ou 1 (um) min. ½ (um e meio). Para o sexo masculino terão que ser realizadas 20 repetições de flexão de braços, e para o sexo feminino 15 repetições.	Apto ou Inapto
	Corrida de resistência	Objetivo: Verificar a capacidade aeróbica do candidato. Procedimento: O candidato deverá percorrer a distância de 2.000 m (dois mil metros) para o sexo masculino e 1.600 m (um mil e seiscentos metros) para o sexo feminino, sendo permitido andar durante o percurso, e não permitido parar ou sentar durante o percurso. O candidato deverá interromper a progressão ao ser dado o sinal indicativo de 12 (doze) minutos transcorrido desde a largada. Ao final do teste será computado o tempo levado para percorrer a distância prevista. Número de tentativas: 01 (uma) tentativa. Tempo de execução: máximo 12 minutos.	Apto ou Inapto

Leia-se:

PROVA DE APTIDÃO FÍSICA: Coletor de Lixo e Gari			
CARGO	PROVA	DESCRIÇÃO	AValiação
Coletor de Lixo e Gari	SHUTTLE RUN (traduzido: corrida de ir e vir)	Objetivo: Avaliação da agilidade neuromotora e da velocidade. Procedimento: O candidato coloca-se atrás do local de largada, com o pé o mais próximo possível da linha de saída. Ao comando de voz do avaliador o candidato inicia o teste com o acionamento concomitante do cronômetro. O candidato em ação simultânea, corre à máxima velocidade até os tacos equidistantes da linha de saída a 9,14 m (nove metros e quatorze centímetros), pega um deles e retorna ao ponto de onde partiu, depositando esse taco atrás da linha de partida. Em seguida, sem interromper a corrida, vai em busca do segundo taco, procedendo da mesma forma. O cronômetro é parado quando o candidato deposita o segundo e último taco no solo e ultrapassa com pelo menos um dos pés a linha final. Ao pegar ou deixar o taco, o candidato terá que cumprir uma regra básica do teste, ou seja, transpor pelo menos um dos pés as linhas que limitam o espaço demarcado. O taco não deve ser jogado, mas sim, depositado ao solo. Número de Tentativas: 02 (duas); O candidato terá duas chances para realizar sendo considerado válido o seu melhor tempo. <b>Tempo de execução: até exatos 20" (vinte segundos).</b>	Apto ou Inapto
	Corrida de resistência	Objetivo: Verificar a capacidade aeróbica do candidato. Procedimento: O candidato deverá percorrer a distância de <b>1.000 m (um mil metros) para o sexo masculino e 600 m (seiscentos metros) para o sexo feminino</b> , sendo permitido andar durante o percurso, e não permitido parar ou sentar durante o percurso. O candidato deverá interromper a progressão ao ser dado o sinal indicativo de 12 (doze) minutos transcorrido desde a largada. Ao final do teste será computado o tempo levado para percorrer a distância prevista. Número de tentativas: 01 (uma) tentativa. Tempo de execução: máximo 12 minutos.	Apto ou Inapto

**Art. 2º** Este Edital entra em vigor a partir da data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Tamboara/PR, 06 de janeiro de 2012

Reinaldo Gimenez Milan  
**Prefeito do Município**